

# Ingeniería en SOFTWARE Y REDES

RVOE : SEP-SES/21/174/01/2651/2018

Formar Ingenieros en Software y Redes bajo un enfoque de competencias, capaces de aplicar los principios y técnicas de Ingeniería de Software y Redes de cómputo, así como la ingeniería y el análisis matemático para el diseño, desarrollo, prueba y evaluación de sistemas que permitan la ejecución de múltiples aplicaciones, a través del desarrollo de conocimientos y herramientas actuales y avanzadas dentro de este campo, con una visión innovadora, que haciendo uso de las tecnologías actuales, es capaz de crear escenarios específicos para participar en el desarrollo de las organizaciones y en sus diversos modelos de negocios en el campo del desarrollo de software y uso de redes bajo criterios de salud y productividad generando el crecimiento de las mismas.

## Perfil de Ingreso

Si deseas cursar esta Ingeniería en la UAMP debes contar con:

- Habilidades numéricas.
- Pensamiento analítico.
- Ética y confidencialidad de información

## Perfil de Egreso

El egresado de la Ingeniería en Software y Redes de UAMP será capaz de: diseñar proyectos en aplicaciones de software y redes de computadoras con base en estándares internacionales. Realizar la instalación física, el diseño y la programación de sistemas de cómputo digitales. Así como proteger los sistemas computacionales y de redes para dar seguridad ante ataques externos.

### PRIMER CUATRIMESTRE

- Introducción a la Ingeniería
- Fundamentos de la Ingeniería del Software
- Mecánica para Ingeniería
- Matemáticas en Ingeniería I
- Probabilidad y Estadística
- Conocimiento y Pensamiento Científico-Tecnológico

### SEGUNDO CUATRIMESTRE

- Programación I (Fundamentos de Programación)
- Matemáticas para Ingeniería II (Álgebra aplicada y Cálculo Integral)
- Metodologías y Modelado de Desarrollo de Software
- Ecuaciones Diferenciales Aplicadas
- Electricidad y Magnetismo
- Metodología de la Investigación I

### TERCER CUATRIMESTRE

- Programación II (Programación Orientada a Objetos)
- Física para Ingeniería de Software
- Matemáticas para Ingeniería III (Cálculo Vectorial)
- Base de Datos para Ingeniería
- Calidad y Productividad en Ingeniería
- Metodología de la Investigación II

### CUARTO CUATRIMESTRE

- Matemáticas Discretas
- Fundamentos de Redes
- Termodinámica
- Diseño por Computadora
- Circuitos Eléctricos
- Metodología de la Investigación en Desarrollo de Software y Redes I

### QUINTO CUATRIMESTRE

- Ingeniería de Software
- Sistemas de Información
- Análisis y Diseño de Software
- Redes de Computadoras
- Estructura de Datos
- Metodología de la Investigación en Desarrollo de Software y Redes II

### SEXTO CUATRIMESTRE

- Arquitectura y Programación
- Protocolos y Enrutamientos de Redes
- Seguridad y Redes
- Emprendimiento e Innovación en Ingeniería
- Desarrollo del Proyecto de Investigación (Elaboración Documental)

### SÉPTIMO CUATRIMESTRE

- Diseño de Redes
- Modelo de Base de Datos
- Sistemas Operativos para Redes
- Trazabilidad y Configuración de Software
- Desarrollo del Proyecto de Investigación (Trabajo de Campo)

### OCTAVO CUATRIMESTRE

- Redes y Telecomunicaciones
- Programación y Gestión de Sistemas Operativos
- Arquitectura de Redes
- Ingeniería de Requerimientos
- Proyecto de Tesis I

### NOVENO CUATRIMESTRE

- Gestión de Base de Datos
- Analítica y Aplicaciones Web
- Aplicaciones Móviles y en la Nube
- Gestión de Redes
- Proyecto de Tesis II

CAMPUS TEZIUTLÁN

☎ 231 313 4602

📞 231 110 59 14

16 DE SEPTIEMBRE N° 403 COL. CENTRO  
TEZIUTLÁN, PUEBLA.

**UAMP**

UNIVERSIDAD AMERICANA DE PUEBLA



[www.uamp.edu.mx](http://www.uamp.edu.mx)